

## წრფივ განტოლებათა სისტემის ამოხსნა MATLAB-ში

არსებობს წრფივ განტოლებათა ამოხსნის მრავალი მეთოდი, მაგრამ თითქმის ყველა მათგანი მოითხოვს მრავალი გამოთვლითი ოპერაციის განხორციელებას, რომელთა შესრულებისას ადვილად შეიძლება დავუშვათ შეცდომა, ამიტომ მათ ამოხსახსნელად ძალზე მოხერხებულია კომპიუტერის გამოყენება.

გთქვათ მოცემულია სისტემის მრავალი მეთოდი, მაგრამ თითქმის ყველა მათგანი მოითხოვს მრავალი გამოთვლითი ოპერაციის განხორციელებას, რომელთა შესრულებისას ადვილად შეიძლება დავუშვათ შეცდომა, ამიტომ მათ ამოხსახსნელად ძალზე მოხერხებულია კომპიუტერის გამოყენება.

გთქვათ მოცემულია სისტემის მრავალი მეთოდი, მაგრამ თითქმის ყველა მათგანი მოითხოვს მრავალი გამოთვლითი ოპერაციის განხორციელებას, რომელთა შესრულებისას ადვილად შეიძლება დავუშვათ შეცდომა, ამიტომ მათ ამოხსახსნელად ძალზე მოხერხებულია კომპიუტერის გამოყენება.

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

.....

$$a_{nn}x_1 + a_{2n}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n$$

საზოგადოდ უცნობთა რიცხვი სისტემის მრავალი მეთოდი, მაშინ სისტემას კვადრატული ეწოდება.

სისტემას ეწოდება თავსებადი, თუ მას გააჩნია ერთი მაინც ამონასნი, სხვა შემთხვევაში ის არათავსებადია.

მატრიცების ენაზე ეს სისტემა შეიძლება ჩაიწეროს შემდეგი სახით:

$$A * X = B.$$

გთქვათ მოცემულია კვადრატული სისტემა, მაშინ  $A$  მატრიცაც კვადრატულია და როგორც ვიცით მატლაბში მისი დეტერმინანტი გამოითვლება  $\det(A)$  ფუნქციით.

კრამერის წესის თანახმად სისტემის მისი განტოლებული და საკმარისია, რომ სისტემის მატრიცის რანგი უდრიდეს მისი გაფართოებული მატრიცის რანგს. (შეგახსენებთ, რომ გაფართოებული მატრიცა მიიღება  $A$  მატრიცისაგან თავისუფალი წევრების სვეტის მიწერით). თანაც თუ სისტემის რანგი უდრის უცნობთა მატრიცის რაოდენობას, მაშინ განტოლებას აქვს ერთადერთი ამონასნი, ანუ სისტემა განსაზღვრულია, ხოლო თუ სისტემის რანგი ნაკლებია  $n-k$  მაშინ სისტემას აქვს უსასრულოდ ბევრი ამონასნი, ანუ განუსაზღვრელია. (მატლაბში  $A$  მატრიცის რანგი გამოითვლება  $\text{rank}(A)$  გაფართოებული ფუნქციის რანგი კი შეიძლება ასე გამოვთვალოთ  $\text{rank}([A|B])$ ).

არსებობს წრფივ განტოლებათა სისტემის ამოხსნის მრავალი ზუსტი და მიახლოებითი მეთოდი. მიახლოებითი მეთოდები საჭიროა როცა სისტემაში ძალიან ბევრი უცნობი და განტოლება ან მაშინ როცა სისტემის დეტერმინანტი ახლოსაა ნულთან. ჩვენ განვიხილავთ მხოლოდ რამოდენიმე ზუსტ მეთოდს.

როგორც უკვე აღვნიშნეთ სისტემის მრავალი მეთოდი, მატლაბში განტოლებათა სისტემა მატრიცების ენაზე შეიძლება ჩაიწეროს შემდეგნაირად:

$$A * x = B \quad (1)$$

სადაც  $x$  და  $B$  სვეტ ვექტორებია, ან

$$x * A = B \quad (2)$$

სადაც  $x$  და  $B$  სტრიქონ ვექტორებია.

თუ მოცემული გვაქვს სისტემის მრავალი მეთოდი, მაგრამ თითქმის ყველა მათგანი მოითხოვს მრავალი გამოთვლითი ოპერაციის განხორციელებას, რომელთა შესრულებისას ადვილად შეიძლება დავუშვათ შეცდომა, ამიტომ მათ ამოხსახსნელად ძალზე მოხერხებულია კომპიუტერის გამოყენება.

$$\begin{aligned} A^{-1} * A * x &= A^{-1} * B \\ E * x &= A^{-1} * B \\ x &= A^{-1} * B \end{aligned} \quad (1')$$

და

$$\begin{aligned} x * A * A^{-1} &= B * A^{-1} \\ x * E &= B * A^{-1} \\ x &= B * A^{-1} \end{aligned} \quad (2')$$

სადაც  $E$  ერთეულოვანი მატრიცაა.

(1') და (2') ფორმულები მატლაბში შეიძლება ჩაიწეროს \ მარცხენა და / მარჯვენა გაყოფის ოპერატორების მეშვეობითაც:

$$x = A \setminus B \quad (1'')$$

და

$$x = B / A \quad (2'').$$

სისტემის მატრიცის შებრუნებულზე გამრავლებით შეიძლება ამოისნას მხოლოდ წრფივ განტოლებათა კვადრატული სისტემები, რადგან  $A^{-1} = \text{inv}(A)$  განისაზღვრება მხოლოდ კვადრატული მატრიცებისთვის. თუ მატრიცის დეტერმინანტი  $\det(A)$  ნულის ტოლია ან ძლიერ მცირე სიდიდეა მატლაბში ამ მეთოდით მიღებული ამონასნი შეიძლება არ აღმოჩნდეს სწორი, ამიტომ ყოველთვის რეკომენდირებულია შემოწმების ჩატარება  $x$  ამონასნის  $A$  მატრიცაზე გამრავლებით უნდა მივიღოთ  $B$ , ან  $A * x - B$  უნდა იყოს ნულოვანი ვექტორი.

მატრიცის შებრუნებულზე გამრავლების მეთოდისგან განსხვავებით / და \ ოპერატორების გამოყენება შეიძლება ყველანაირი ზომის წრფივ განტოლებათა სისტემისთვის. კვადრატული მატრიცის შემთხვევაში ორივე მეთოდი ერთნაირ შედეგს იძლევა ოდონდ გამოანგარიშება ხდება სხვადასხვანაირად. კვადრატული მატრიცებისთვის / და \ გამოიანგარიშება გაუსის გამორიცხვის ალგორითმით, არაკვადრატულისთვის კი უმცირეს კვადრატთა მეთოდით. საზოგადოდ / და \ ოპერატორების გამოყენება უფრო მიზანშეწონილია ვიდრე შებრუნებული მატრიცის მეთოდის, რადგან ერთნაირი გამოთვლის სიზუსტის პირობებში / და \ ოპერაცია უფრო ჩქარა სრულდება.

მაგალითისთვის განვიხილოთ განტოლებათა სამუცნობიანი სისტემა:

$$\begin{bmatrix} 3x_1 - 1x_2 + x_3 = 10 \\ 2x_1 + 3x_2 - x_3 = 5 \\ -x_1 + 2x_2 - x_3 = -1 \end{bmatrix}$$

ეს სისტემა მატრიცულად ასე ჩაიწერება:  $AX=B$ , სადაც

$$X = [x_1 \ x_2 \ x_3]^T \quad A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \end{bmatrix} \quad B = [10 \ 5 \ -1]^T.$$

შეგვიძლია სისტემა მატრიცულად სხვა ფორმითაც ჩავწეროთ:  $XA=B$ , სადაც:

$$X = [x_1 \ x_2 \ x_3] \quad A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \end{bmatrix} \quad B = [10 \ 5 \ -1].$$

ამოვნებათ განტოლებათა ზემოთხსენებული სისტემა:

» $A = [3,2,-1; -1,3,2; 1,-1,-1]$ ;

» $B = [10,5,-1]$ ;

» $X = A \setminus B$ ;

$X = [-2; 5; -6]$

ვექტორი  $X$  შეიცავს სიდიდეებს: -2, 5, -6. შეგვიძლია შევამოწმოთ ამოხსნა, გავამრავლოთ  $A^*X$ . შედეგად მივიღებთ სვეტ ვექტორს ელემენტებით: 10,5,-1. ხ შეიძლება ასეც გამოგვეთვალა:

$$X = \text{inv}(A)^*B.$$

თუ გატოლებათა სისტემის დეტერმინანტი ნულის ტოლია ან ძლიერ მცირე სიდიდეა (ნულთან ახლო) MATLAB მიგვითოთებს შეცდომაზე და ამ დროს ამონახსნი ვექტორი შეიძლება შეიცავდეს მნიშვნელობებს – NAN, +∞, -∞ ან შესაძლებელია MATLAB-მა გამოითვლის ამოხსნა, მაგრამ მიგვითოთს, რომ შედეგი მაინცდამაინც სანდო არ არის.

n უცნობიან მ წრფივ განტოლებათა სისტემას ეწოდება ერთგვაროვანი თუ მისი ყველა თავისუფალი წევრი ნულის ტოლია:  $B_j = 0, j = 1, 2, \dots, n$ . თუ ერთგვაროვანი სისტემის რანგი ნაკლებია n უცნობთა რაოდენობაზე, მას ექნება უამრავი ამონახსნი MATLAB კი მოგვცემს მხოლოდ მის ტრიგიალურ ამოხსნას  $x_j = 0, j = 1, 2, \dots, n$ .

n უცნობიან მ წრფივ განტოლებათა სისტემის  $A * x = B$  ამოხსნა MATLAB-ში შეიძლება linsolve(A,B) ფუნქციის მეშვეობითაც.

### საგარჯიშო

ამოხსევით წრფივ განტოლებათა სისტემა მატრიცების გაყოფისა და მატრიცების შებრუნებულის მეთოდით. MATLAB საშუალებით შეამოწმე მიღებული ამონახსნი მატრიცების გამრავლების საშუალებით.

1. 
$$\begin{bmatrix} -2x_1 + x_2 = -3 \\ x_1 + x_2 = 3 \end{bmatrix}$$
2. 
$$\begin{bmatrix} -2x_1 + x_2 = -3 \\ -2x_1 + x_2 = 1 \end{bmatrix}$$
3. 
$$\begin{bmatrix} -2x_1 + x_2 = -3 \\ -6x_1 + 3x_2 = -9 \end{bmatrix}$$
4. 
$$\begin{bmatrix} -2x_1 + x_2 = -3 \\ -2x_1 + x_2 = -3.00001 \end{bmatrix}$$
5. 
$$\begin{bmatrix} 3x_1 + 2x_2 - x_3 = 10 \\ -x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 5 \\ x_1 - x_2 - x_3 = -1 \end{bmatrix}$$
6. 
$$\begin{bmatrix} 10x_1 - 7x_2 + 0x_3 = 7 \\ -3x_1 + 2x_2 + 6x_3 = 4 \\ 5x_1 + x_2 + 5x_3 = 6 \end{bmatrix}$$
7. 
$$\begin{bmatrix} x_1 + 4x_2 - x_3 + x_4 = 2 \\ 2x_1 + 7x_2 + x_3 - 2x_4 = 16 \\ x_1 + 4x_2 - x_3 + 2x_4 = 1 \\ 3x_1 - 10x_2 - 2x_3 + 5x_4 = -15 \end{bmatrix}$$

\ მატრიცების მარცხენა გაყოფა

/ მატრიცების მარჯვენა გაყოფა

inv(x) x მატრიცის შებრუნებულის გამოთვლა

rank(x) x მატრიცის რანგის გამოთვლა

linsolve(A,B)  $A * x = B$  წრფივ განტოლებათა სისტემის ამოხსნა

## მოქმედებები მრავალწევრებზე

ნებისმიერი ალგებრული განტოლება  $x$  ცვლადის მიმართ შეიძლება ჩაიწეროს შემდეგი მრავალწევრის (პოლინომის) სახით:

$$a_1x^n + a_1x^{n-1} + \dots + a_{n-1}x + a_n = 0.$$

Matlab-ში მრავალწევრები მოიცემა მათი კოეფიციენტების მეშვეობით. მაგალითად  $5x^2 - 7x + 14$  ჩაიწერება ასე  $p=[5 -7 14]$ .

განვიხილოთ Matlab-ის ფუნქციები მრავალწევრებთან სამუშაოდ:

<code>conv(p1,p2)</code>	$p1$	კოეფიციენტებიანი მრავალწევრის გადამრავლება	$p2$
		კოეფიციენტებიანი მრავალწევრზე	
<code>[Q,R]=deconv(p1,p2)</code>	$p1$	კოეფიციენტებიანი მრავალწევრის გაყოფა	$p2$
		კოეფიციენტებიანი მრავალწევრზე. $Q$ არის გაყოფის შედეგად მიღებული მრავალწევრი, $R$ კი ნაშთი. $p1 = conv(p2,Q) + R$ .	

განვიხილოთ რამდენიმე მაგალითი:

```
»p1=[2 0 1];
»p2=[1 0 0 1];
»p=conv(p1,p2)
p=[2 0 1 -2 0 -1]
```

```
»deconv(p,p2)
ans=[2 0 1]
```

```
»[Q,R]=deconv(p,[1 0 -2])
Q = 2 0 5 -2
R = 0 0 0 10 -5
»conv(Q,[1 0 -2])+R
ans=2 0 1 -2 0 -1
polyval(p1,x) გამოითვლის  $p1$  კოეფიციენტებიანი მრავალწევრის მნიშვნელობას  $x$ 
წერტილში
```

```
»p1=[2 1 0 -1 0 -3]
```

```
»y=polyval(p1,0)
```

```
y=-3
```

```
roots(p) გამოითვლის  $p$  კოეფიციენტებიანი მრავალწევრის ფესვებს
```

```
»p=[1 0 -1];
```

```
»x=roots(p)
```

```
x=1
```

```
-1
```

```
poly(x) გამოითვლის  $x$  ფესვებიანი მრავალწევრის კოეფიციენტებს
```

```
» p = [2,8,31,80,94,20];
```

```
» r = roots(p)
```

```
r =
```

```
-0.1059 + 3.1661i
```

```
-0.1059 - 3.1661i
```

```
-1.7602 + 0.7881i
```

```
-1.7602 - 0.7881i
```

```
-0.2679
```

```
» p1 = poly(r)
```

```
p1 = 1.0000 4.0000 15.5000 40.0000 47.0000 10.0000
```

მიაქციეთ ყურადღება, რომ უფროსი ხარისხის კოეფიციენტი ფესვებიდან აღდგენილ მრავალწევრში ყოველთვის ერთის ტოლია.